

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
	<b>Scheidsrechter</b>	1	2		
	<b>Coach op het veld</b>	Ja (toegelaten) Spel/spelers niet hinderen		Nee (langs de lijn)	
	<b>Publiek</b>	Buiten het veld (achter de afsluiting), behalve spelers – coach – scheidsrechter			
	<b>Tijd</b>	2x20'	2x25'		
	<b>Veld</b>	1/8	1/4	1/2	
	<b>Cirkel</b>	8M lijn (kegels)	10M lijn (kegels)	Ja	
	<b>Goal</b>	Echte goal of plank of kegels/potjes	Echte goal		
	<b>Wedstrijdblad</b>	Max 8	Max 12	Max 12	
	<b>Spelers</b>	4x4 (min 3)	6x6 (min 4)	8x8 (min 6)	
	<b>Keeper</b>	Nee	VERPLICHT (in volledige uitrusting)		
	<b>Uitrusting</b>	VEPLICHT : Clubuitrusting + scheenbeschermers + mondbeschermer			
	<b>Wissels</b>	Elk moment		Elk moment BEHALVE OP PC (shoot out in U10)	

Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
	<b>Spelhervatting (Begin, half-time, doelpunt)</b>	Midden van de middellijn van het veld			
	<b>Bal over de achterlijn</b>	<u>Voor de verdediging:</u> Vrije slag in de zone <u>Bewust over achterlijn gespeeld:</u> vrije slag voor de aanvallende ploeg op de 8M lijn	<u>Voor de verdediging:</u> Vrije slag in de zone <u>Bewust over achterlijn gespeeld:</u> vrije slag voor de aanvallende ploeg op 3M van de 10M lijn	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aanvallende ploeg : Ter hoogte van de cirkel loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan</li> <li>- Verdedigende ploeg : Vrije slag</li> <li>- Bewust : PC (shoot-out in U10)</li> </ul>	
	<b>Bal over de zijlijn</b>	Op de zijlijn; <u>in de zone:</u> op kruising van de zijlijn en de 8M lijn	<u>Voor de verdediging</u> : op de zijlijn; <u>Voor de aanvallers</u> : op 3M van de zone	Op de lijn	
	<b>Fouten</b>	Bewuste kick Bewuste back stick	Kick Backstick	Kick. Back stick. <b>Stroke voor bewuste fout in de cirkel (geen Shoot out !)</b>	
	<b>Gevaarlijk spel</b>	<p><b>Altijd verboden en wordt bestraft</b></p> <p>Gevaarlijke beweging (stick, hakken op de stick, speler duwen, speler vasthouden)</p> <p>Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers</p> <p><b>Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal</b></p>			

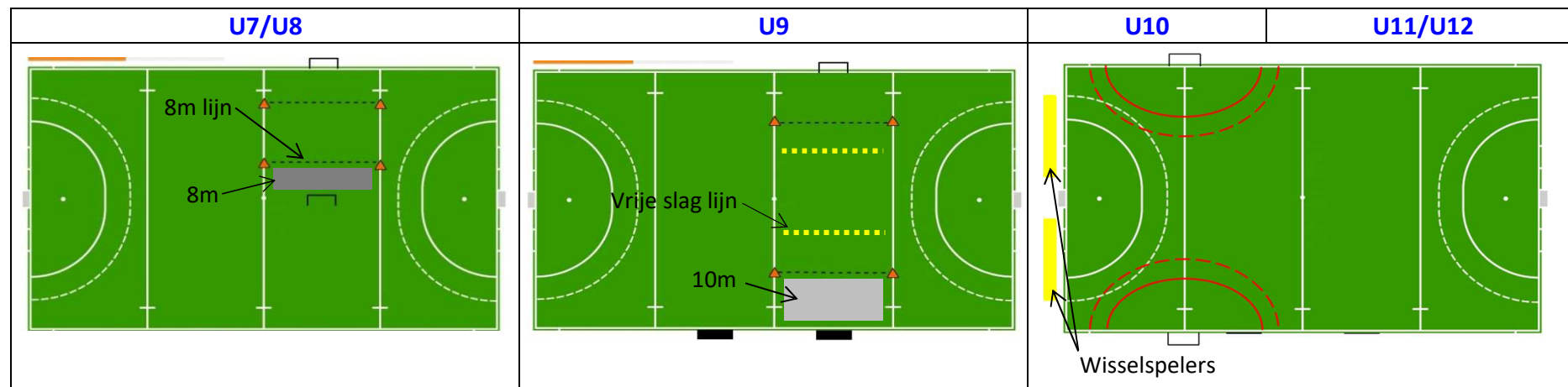
Categorieën		U7/U8	U9	U10	U11/U12
	<b>Vrije slag</b>	Bal moet stilliggen <b>Tegenstander op 3M</b>		Bal moet stilliggen <b>Tegenstander op 5M</b>	
	<b>Vrije slag in de zone (of cirkel)</b>	<u>Voor verdedigers :</u> uitslaan in de zone <u>Voor aanvallers :</u> op de 8M lijn <b>(iedereen op 3M)</b>	<u>Voor verdedigers :</u> uitslaan in de zone <u>Voor aanvallers :</u> op 3M van de 10M lijn <b>(iedereen op 3M)</b>	<u>Voor verdedigers :</u> uitslaan op maximum 15M (kop cirkel) loodrecht van waar de bal is buiten gegaan <u>Voor aanvallers :</u> PC (shoot-out U10)	
	<b>Vrije slag buiten de zone (of cirkel)</b>	Op de plaats van de overtreding	Op de plaats van de overtreding, MAAR tenminste op 3M van de zone	<u>In de helft van de tegenpartij :</u> <b>De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 5M)</b> Self-pass OK De bal moet minstens 5M rollen OF worden aangeraakt door een verdediger vóór de bal in de cirkel mag <u>In zijn eigen helft :</u> De bal mag rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld	
	<b>Privileges Keeper</b>	Niet van toepassing (geen keeper)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mag de bal met zijn lichaam spelen in zijn eigen cirkel (zone voor de U9)</li> <li>- Mag met zijn stick op max 5M buiten de cirkel spelen (stippelijijn) (3M in U9)</li> <li>- Mag NIET buiten de cirkel/zone komen behalve om een stroke te nemen</li> </ul>		
	<b>Self-pass</b>	Ja			
	<b>Shoot-out</b>	Nee		Ja In vervanging van de PC*	Nee

	<b>PC</b>	Nee	Shoot-out	4 verdedigers + keeper in het doel De andere spelers van de verdedigende ploeg bevinden zich <b>in de andere cirkel</b> (tot het spel hervat wordt)
	<b>Corner</b>	Nee	Ter hoogte van de cirkel loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan	
	<b>Doelpunt</b>	Een doelpunt is geldig als de bal de doellijn heeft overschreden, en als de bal door een aanvaller in de cirkel/zone is aangeraakt (met zijn stick, maar niet noodzakelijk als laatste) <b>&gt; U8 : boven de plank is toegelaten zolang het niet gevaarlijk is</b>		

**\*shoot out U10 :**

- De aanvallende speler start met de bal op het middelpunt van het veld na de fluitsignaal van de scheidsrechter.
- Alle andere spelers moeten hun stick in de hand hebben in de tegenovergestelde cirkel en wachten op het fluitsignaal. **Dit wil zeggen dat alleen de stick de grond moet raken in de tegenovergestelde cirkel.**
- 2 opeenvolgende shoot-outs MOGEN NIET door eenzelfde speler worden gegeven.

## Veldbezitting



## RAAD AAN DE OUDER-SCHEIDSRECHTER

### 1. Plaatsing

- U7/8 : op het veld zonder het spel, de spelers te hinderen => in beweging
- > U8
  - iedere scheidsrechter langs de zijlijn met de goal op zijn rechterzijde
  - we veranderen niet van kant na de half-time
- ALTIJD in beweging om de bal te zien
- anticipatie :
  - eenmaal de fout gefloten en aangeduid is, zich DIRECT begeven naar waar de bal wordt gespeeld. NIET waar de fout is

- In geval van twijfel, « eigen goal verdedigen »
- VERBODEN IN DE CIRKEL VAN DE ANDERE SCHEIDSRECHTER TE FLUITEN

## 2. Preventie

- Een foute plaatsing van « de bal of speler op 3M of 5M » niet beboeten MAAR de bal doen plaatsten op de correcte plaats of spelers op normale afstand (+- 1M) ;-)

## 3. Fluitsignaal

- Hoog genoeg en verstaanbaar voor iedereen
- Alleen voor :
  - Spelfout (kick, back stick, gevaarlijk spel)
  - Bal over de zijlijn (als de speler niet stopt)
  - Goal
  - Bij het stoppen van de tijd
  - Herstart na een goal of spelhervatting
  - U10 : start shoot-out (GEEN tijdslimiet)

## 4. Signalisatie

- Vrije slag
- PC (en shoot-out U10)
- Goal
- Vrije slap op de zijlijn

## 5. Uitleg

- Kort en bondig
- Verbaal en signalisatie